

Upotreba konja

- Radna upotreba konja podrazumeva vuču i nošenje, i uglavnom se primenjuje u poljoprivredi i šumarstvu.
- Sportska upotreba podrazumeva jahanje i vuču.

Radna upotreba konja

- Za teške poljoprivredne radove, kao što su oranje, setva ili žetva koriste se konji koji su potpuno razvijeni, i to uglavnom hladnokrvni, mada mogu i toplokrvni sa navršениh 6 godina uzrasta.
- Za srednje teške poslove (kosidba i kultiviranje) i lake poslove (drljanje, valjanje, sakupljanje sena), mogu se koristiti i lakše rase, odnosno mlađi konji.
- Efekat njihove upotrebe zavisi od opreme za prezanje, kao i vrste podloge po kojoj se kreću odnosno obavljaju posao.
- Konji koji se upotrebljavaju u paru za rad moraju biti približno jednaki po snazi, temperamentu i dužini koraka.
- Konj može da vuče teret dvostruko veći od svoje telesne mase, 8-12 časova dnevno.
- Radni konj treba da se godišnje koristi u radu 280 dana, a priplodne kobile 200 dana.
- Ne postoji standardna provera radnih sposobnosti konja, iako postoje određena takmičenja kao što je npr. potezanje balvana.

Odmor radnih konja

Rad	Vreme, minuta	
	Trajanje rada	Potreban odmor
Težak	45	15
Srednje težak	50	10
Lakši	55	5

Sportska upotreba konja

- To je ujedno i provera radnih sposobnosti, jer se sporovodi po standardizovanim propozicijama i u standardnom ambijentu.
- Standardni ambijent za proveru sportskih sposobnosti konja je hipodrom.
- To je prostor površine 20-200 ha, namenjen za galopske i kasačke trke, kao i preponska takmičenja.

Galopske trke

- Odvijaju se na hipodromima koji su opremljeni jednom ili više staza.
- Staze su elipsoidne, dužine 1600-2000 m, i širine 20-30 m.
- Poželjno je da su ovakvi hipodromi opremljeni kamerom za fotofiniš.

Preponske trke

- Iako su i ovo galopske trke, brzina kretanja konja je manja jer moraju da preskaču prepreke.
- Staze su dužine 2000-7200 metara.
- Visina prepreka se kreće od 0,70 m (šiblje) do 1,0-1,7 m (građene prepone)
- Razmak između prepona je 200-400 m.
- Širina prepona je 3-4 m ili 7 m ako su u pitanju vodene prepreke.

Kasačke trke

- Staza je eliptična, duga 1000 m, a široka 25-30 m.
- To su najčešće takmičenja zaprega i imaju svrhu da se pokaže poslušnost i izdržljivost konja, kao i veština vozača u upravljanju zapregom, odnosno konjem.
- Ukoliko su u pitanju jednoprezi (sulke) onda ovakva takmičenja imaju značaj u kontekstu ispitivanja radnih sposobnosti konja.
- Međutim, u slučaju uprezanja većeg broja konja imaju isključivo sportski značaj.

Olimpijski karakter konjičkog sporta

- Eventing je trodnevni ispit spremnosti jahača i konja.
- Prvi dan podrazumeva dresurno jahanje.
- Drugog dana održava se trka na 7 km, u prirodi, sa fiksnim preponama.
- Treći dan je rezervisan za preskakanje prepona u parkuru.

Konjički sportovi koji nemaju potpuni karakter provere radnih sposobnosti

- Daljinsko jahanje
- Gimnastika na konju (Vaulting)
- Polo
- Tradicionalne konjičke discipline

Daljinsko jahanje

- Odvija se na slobodnim površinama, na stazama dužine 40-160 km.
- Zastupljeno je više vrsta hoda.
- Konstitucija i izdržljivost konja dolaze do izražaja.
- Ova disciplina ima potencijal da bude iskorišćena za proveru radnih sposobnosti.

Gimnastika na konju (Vaulting)

- Disciplina na programu svetskog prvenstva, kontinentalnih, regionalnih i nacionalnih šampionata.
- Takmičar izvodi akrobatske figure na konju u pokretu.
- Neke od figura se izvode individualno a druge timski.
- Cilj je da se pokaže lakoća i uvežbanost izvođenja figura, kao i razvijen osećaj balansa i koordinacije pokreta tokom izvođenja radnji.
- Voltižovanje je disciplina koju takmičar, odnosno voltižer, izvodi na leđima konja, što zahteva izuzetnu fizičku spremnost, usaglašen i harmoničan odnos sa konjem i prvoklasni timski rad.
- Karakter discipline kao metode ocene radnih sposobnosti je ograničen, polazeći od činjenice da je deo takmičenja timskog karaktera.

Polo

- Polo je jedan od najstarijih timskih sportova, poreklom iz Persije, a danas omiljen u mnogim zemljama britanskog komonvelta.
- Jahači su podeljeni u dva četvoročlana tima, i opremljeni su dugačim štapovima koji se završavaju drvenim čekićem.
- Pomoću njih pokušavaju da ubace tvrdu loptu u protivnički gol.
- Jedna utakmica obično traje 1-2 sata.
- Timski karakter umanjuje značaj ove konjičke discipline kako metoda za proveru radnih sposobnosti.

Tradicionalne konjičke discipline

- Uglavnom su lokalnog karaktera i nemaju veći značaj u oceni radnih sposobnosti.
- Kao primer mogu se navesti ljubičevske konjičke igre u Srbiji, američki rodeo i sinjska alka u Hrvatskoj.
- Pogledati film „Sportska upotreba konja“